

Aufgabe 1) Testfälle

```
public static int countEven (int[] x) {  
    int result = 0; // 1  
    for (int i = 0; // 2  
         i < x.length; // 3  
         i++) // 4  
    {  
        int n = 0; // 5  
        int n = x[i];  
        if (n % 2 == 0) { // 6  
            ++result; // 7  
        }  
    }  
    return result; // 8  
}
```

- Kontrollflussgraph basteln
- Zeichnungsüberdeckungsarray bauen (minimales)
- Zweignüberdeckungsarray basteln

Name:

Matrikelnummer:

Aufgabe 5: Entwurfsmuster

2 Klassen:

Fahrerauftragsliste, Fahrerauftragsansicht.

↙ soll sich auto. aktualisieren,
falls ~~es~~ sich ändert.

a)

- ⇒ Welches Entwurfsmuster?
- ⇒ Sequenzdiagramm mit Objekten.

l: Fahrerauftragsliste und a: Fahrerauftragsansicht
bestehen

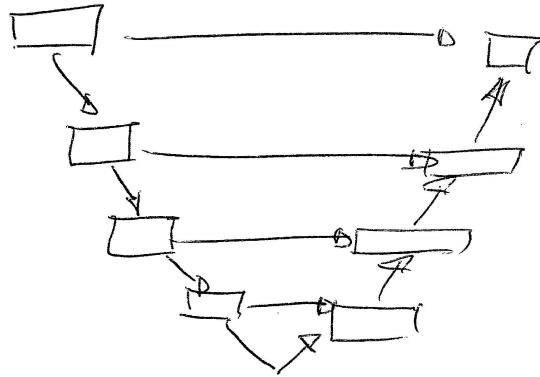
b) Problem: Haben in Spezifikation von Altes System
auf Neues System umgestellt.

AuftragAlt: Klasse welche vorher ~~es~~ verwendet
wurde um Auftragsdaten zu speichern.
AuftragNeu: mit zugehörigem Interface "Auftrag"
ist in neuen System für Daten
zuständig.

- ⇒ Welches Entwurfsmuster verwenden um alte
Daten abrufen zu können?
- ⇒ Klassendiagramm malen und sagen welche
Klassen hier, welchen Klassen des
Entwurfsmusters entsprechen.

Aufgabe 6

- a) U-Modell-Skizze ohne Namen, beschriften.



- b) Drei versch. Programmierparadigmen nennen
- c) 3 Praktiken die bei extremer P. von Bedeutung sind nennen.
- d) 3 typ. Aktionen die mit Versions verw. ausgeführt werden können.
- e) 3 typ. " die mit Software-Build-Tools
oft benutzt werden.